

PARCOURS SLAM

OPTIMISEZ VOTRE RÉUSSITE

The logo for Lycée Louise Michel, featuring a red square with a white square in the top right corner, and the text 'Lycée Louise Michel.' in white.

Lycée
Louise
Michel.

OBJECTIFS

CONNAISSANCES ET COMPÉTENCES

■ CONNAISSANCES

■ J'AI APPRIS À CODER EN JAVASCRIPT

- ◆ Je connais les boucles, les itérations, les variables, les fonctions...
- ◆ Je connais la syntaxe du langage

■ COMPÉTENCES

■ JE SAIS UTILISER JAVASCRIPT

- ◆ Je peux lire et corriger un programme
- ◆ Je suis capable de créer un petit programme simple

OBJECTIFS DU BTS ET DES EMPLOYEURS

■ **BTS**

■ RÉUSSIR LES ÉPREUVES EN MAI DANS UN AN

- ◆ Les cours m'apportent la connaissance
- ◆ Les activités me permettent de créer ma compétence
- ◆ Les évaluations me permettent de connaître mon niveau

■ **EMPLOYEURS**

■ RECRUTER UN TECHNICIEN SUPÉRIEUR COMPÉTENT

- ◆ Ma curiosité me permet d'accroître mes compétences
- ◆ Mon autonomie et mon savoir-être sont mes atouts (recherche de stage/emploi)

PROGRESSION

PROJETS DU SEMESTRE

■ PROGRAMMER EN ORIENTÉ OBJET (POO)

■ JAVASCRIPT

- ◆ Langage de transition pour l'objet
- ◆ Projet pour valider les acquisitions

■ JAVA

- ◆ Langage plus structuré
- ◆ Fonctionnement différent (compilation, exécution, ressources, typage...)
- ◆ Permet d'acquérir les notions avancées en objet
- ◆ Projet pour valider les acquisitions

PROJETS DU SEMESTRE

■ PROGRAMMER EN CLIENT-SERVEUR

■ PHP

- ◆ Langage très répandu
- ◆ Exécution et fonctionnement côté serveur
- ◆ Affichage côté client
- ◆ Difficulté de débogage dans ce mode
- ◆ Utilisation des requêtes SQL sur une base de données (MariaDB/MySQL)

PROJETS DU SEMESTRE

■ GÉRER LES BASES DE DONNÉES

■ SQL

- ◆ Langage très répandu
- ◆ Compréhension des modèles relationnels (SGBD-R)
- ◆ Requêtes et réponses
- ◆ Conception de bases de données (UML)
- ◆ Usage avec un langage de programmation (PHP, JAVA)
- ◆ Projet pour valider les acquisitions

PROJETS DU SEMESTRE

■ UTILISER UNE API REST

■ API REST

- ◆ Système d'accès aux données
- ◆ Sécurité des données
- ◆ Implémentation de frameworks
- ◆ Projet pour valider les acquisitions

COMPORTEMENT

POSTURE ATTENDUE

- **CONCENTRATION**
- **AUTONOMIE**
- **MATURITÉ**
- **ESPRIT DE GROUPE**
- **ATTITUDE PROFESSIONNELLE**

POSTURE ATTENDUE

- **CONCENTRATION**

- ◆ Drain brain, pomodoro... <https://www.youtube.com/watch?v=iKvD0XolPh8&t>

- **AUTONOMIE**

- **MATURITÉ**

- **ESPRIT DE GROUPE**

- **ATTITUDE PROFESSIONNELLE**

POSTURE ATTENDUE

■ CONCENTRATION

■ AUTONOMIE

- ◆ Lire le cours ou élaborer des explications ? <https://www.youtube.com/watch?v=C4SIESEOABk>
- ◆ Efficacité de stratégie d'étude : <https://www.youtube.com/watch?v=BIOnsABalOk>

■ MATURITÉ

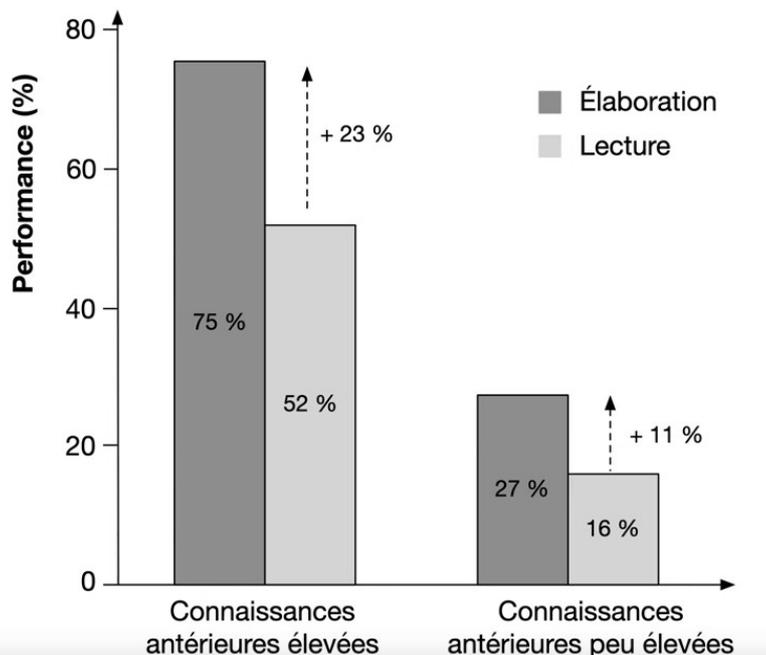
■ ESPRIT DE GROUPE

■ ATTITUDE PROFESSIONNELLE

POSTURE ATTENDUE

■ CONCENTRATION

■ AUTONOMIE



C'est quoi ?

A.2.2.b Type

Les types en Java désignent le format de stockage d'une variable (d'un attribut). Il existe des **types primitifs**, comme le format `boolean` (Vrai/Faux), `byte` (1 octet entre -128 et +127), `char` (2 octets), `short` (un entier sur 2 octets signés), `int` (4 octets signés), `long` (8 octets signés), `float` (nombre décimal codé sur 4 octets, signé) et `double` (décimal sur 8 octets, signé).

Les **types enveloppes** (en anglais, *wrapper types*) sont généralement des classes qui étendent les possibilités des types primitifs (conversions, opérations, etc.). En général, les types ont la première lettre en majuscule : `Byte`, `Short`, `Integer` (!), `Long`, `Float`, `Double`, `Character` (!) et `Boolean`. Le type `String` stocke une chaîne de caractère.

A.2.3 Les méthodes (fonctions)

Les méthodes sont des fonctions dont les paramètres sont définis à l'avance. Il faut déclarer la portée, le type renvoyé, le nom de la méthode et les paramètres (avec leurs types). Le type `void` signifie simplement que la méthode ne renvoie pas de résultat.

À quoi sert void ?

```
public void setNumber(int num) {  
    this.number = num;  
}
```

A.2.4 Exécution (point d'entrée)

Java s'appuie sur une méthode unique qui est le point d'entrée du programme, la méthode `main()`.

La méthode `main()` doit exister avant même une instantiation de la classe. La méthode est donc précédée du mot clé `static` pour indiquer que `main()` est une méthode disponible sans instantiation.

Pourquoi ?

Généralement, `main()` ne renvoie aucun résultat, on utilise le type `void`, `main()` et une méthode accessible de partout, donc sa portée est publique (`public`) et enfin, `main()` peut recevoir des paramètres, dans un tableau.

Voici donc la déclaration standard d'une méthode `main()` :

```
public static void main(String[] args) {  
    System.out.println("Hello World!");  
}
```

POSTURE ATTENDUE

- **CONCENTRATION**
- **AUTONOMIE**
- **MATURITÉ**
 - ♦ Objectif(s) personnel(s)
- **ESPRIT DE GROUPE**
- **ATTITUDE PROFESSIONNELLE**

Merci

Lycée
Louise
Michel.