



Exploration C#

203 - Sécurisation de saisie

Rédigé par

David ROUMANET
Professeur BTS SIO

Changement

Date	Révision

Sommaire

A Objectifs.....	1
A.1 Objectifs pédagogiques.....	1
A.2 Objectifs de l'application.....	1
A.2.1 Les "stories".....	1
A.2.2 Le choix technique.....	1
B Développement.....	2
B.1 Phase d'initiation du projet.....	2
C Annexe d'exemple.....	3
C.1 Titre de type 2.....	3
C.1.1 Titre de type 3.....	3
C.1.1.a Titre de type 4.....	3
Titre type 5.....	3

A Objectifs

A.1 Objectifs pédagogiques

L'objectif de cette exploration est de permettre une saisie sécurisée de différents renseignements dans une application C# en mode console.

L'autre objectif est de développer en utilisant les concepts de stories, s'appliquant à la gestion de projet Agiles.

A.2 Objectifs de l'application

L'application doit être robuste et fiable. Elle ne doit pas planter. Le développeur devra tout mettre en œuvre pour la sécuriser.

A.2.1 Les "stories"

Les stories sont des descriptions d'un scénario de l'utilisation d'un logiciel. La phrase type est "en tant qu'utilisateur, je veux..."

Voici donc les tâches de notre application de calcul d'IMC :

- En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir saisir mon nom et mon prénom.
- En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir saisir mon poids en kilogramme et ma taille en centimètre.
- En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir lire le résultat de mon IMC.
- En tant qu'utilisateur, je veux que l'application m'aide en cas d'erreur de saisie.

A.2.2 Le choix technique

Il appartient à la société qui développe l'application de choisir la meilleure technologie pour répondre au cahier des charges. Ici, nous utiliserons C# en mode console.

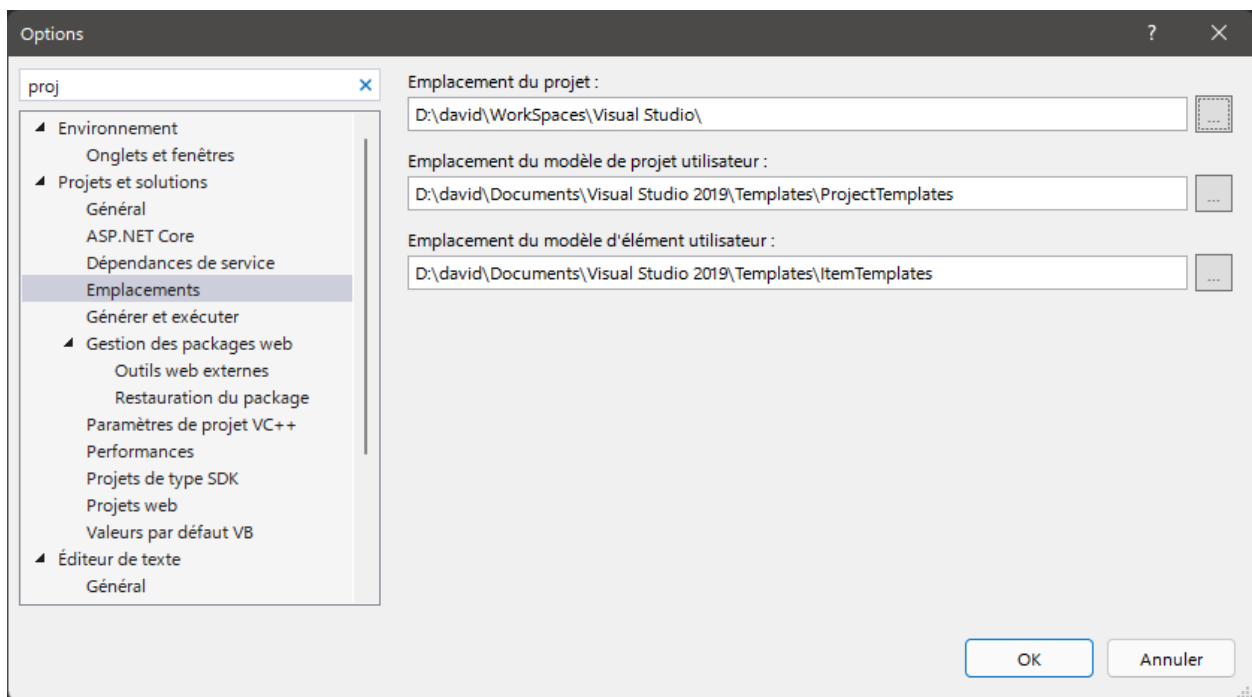
B Développement

Le développement se fait en trois phases :

- Une phase de prototypage dans laquelle le développeur crée l'ossature du code et imagine le fonctionnement
- Une phase de validation de bon fonctionnement, avec un jeu de test opérationnel
- Une phase de sécurisation avec un jeu de test dysfonctionnel (des entrées pouvant générer des erreurs)

B.1 Phase d'initiation du projet

Sous Visual Studio, pensez à choisir votre emplacement pour vos projets : le bureau ou un répertoire quelconque n'est pas une bonne idée. Dans le menu **Outils > Options...**



Le code suivant est suffisant pour commencer :

C Annexe d'exemple

Pour le titre 1, le texte est en Arial, gras, 18 points

Ce texte est arial Narrow, 12 points, justifié

C.1 Titre de type 2

C.1.1 Titre de type 3

C.1.1.a Titre de type 4

Titre type 5

Voici un code (font : Inconsolata, 10 points, justifié à gauche), pas de langue (dictionnaire)

```
<!doctype html>
<html lang="en" 00 11>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
</head>
<body>

</body>
<html lang="en" 00 11>
```

| *Une citation est en italique, Arial, décalé à droite*

Les images ont un espacement de 1/16"

jkj



ioi

jj

Un encart de base

Attention, il est important de vérifier blabla que blabla. Cela peut arriver lorsque blabla ou bien que truc active le machin et dépasse la limite du bidule. Il est donc important de ne pas laisser les choses dériver sans un contrôle des valeurs sinon blabla.

Il reste cependant la possibilité d'écrire en dessous du nombre de lignes.

Un encart d'attention + puce attention



Attention, il est important de vérifier blabla que blabla. Cela peut arriver lorsque blabla ou bien que truc active le machin et dépasse la limite du bidule. Il est donc important de ne pas laisser les choses dériver sans un contrôle des valeurs sinon blabla. Il reste cependant la possibilité d'écrire en dessous du nombre de lignes.

Un encart stop + puce stop



Attention, il est important de vérifier blabla que blabla. Cela peut arriver lorsque blabla ou bien que truc active le machin et dépasse la limite du bidule. Il est donc important de ne pas laisser les choses dériver sans un contrôle des valeurs sinon blabla. Il reste cependant la possibilité d'écrire en dessous du nombre de lignes.

Un encart de réflexion



Attention, il est important de vérifier blabla que blabla. Cela peut arriver lorsque blabla ou bien que truc active le machin et dépasse la limite du bidule. Il est donc important de ne pas laisser les choses dériver sans un contrôle des valeurs sinon blabla. Il reste cependant la possibilité d'écrire en dessous du nombre de lignes.

Un encart de note



Attention, il est important de vérifier blabla que blabla. Cela peut arriver lorsque blabla ou bien que truc active le machin et dépasse la limite du bidule. Il est donc important de ne pas laisser les choses dériver sans un contrôle des valeurs sinon blabla.

Il reste cependant la possibilité d'écrire en dessous du nombre de lignes.

Ce qu'il faut retenir...

Insertion > Autres sauts > Saut Manuel...

Choisir le style de page « Résumé »

Attention : résumé s'enchaîne avec Style de page droite ► Mettre une page « Résumé » à la place d'une page Gauche.

Les liens sont sous et surlignés