



SUPPORT DE COURS B1-DEV



Introduction à la programmation

Généralités

Date	Révision
16/09/2018	Publication initiale BTS SIO
11/08/2019	Corrections et améliorations (exemple + simplifications)
03/10/2019	Remise au standard DR2019
03/08/2021	Amélioration des titres et ajout d'explications sur compilation versus interprétation



TABLE DES MATIÈRES

1 Exercices.....	3
1.1 Mémorisation.....	3
1.1.1 Citez 4 personnes ayant activement participé à l'informatique, dont 3 femmes.....	3
1.1.2 Indiquez les 4 éléments qui composent les ordinateurs et permettent l'exécution de programmes.....	3
1.1.3 Quels sont les langages les plus rapides ? Pourquoi ?.....	3
1.2 Compréhension.....	3
1.2.1 À quoi sert l'horloge dans un ordinateur ?.....	3
1.2.2 A quoi servent les langages fonctionnant sur une machine virtuelle ?.....	3
1.2.3 Que se passe-t-il en cas de plantage de la machine virtuelle de Java ?.....	3

Icon made by Freepik from www.flaticon.com



1 EXERCICES

Validez votre compréhension et entraînez-vous pour les contrôles de connaissances.

1.1 MÉMORISATION

1.1.1 CITEZ 4 PERSONNES AYANT ACTIVEMENT PARTICIPÉ À L'INFORMATIQUE, DONT 3 FEMMES.

1.1.2 INDIQUEZ LES 4 ÉLÉMENTS QUI COMPOSENT LES ORDINATEURS ET PERMETTENT L'EXÉCUTION DE PROGRAMMES.

1.1.3 QUELS SONT LES LANGAGES LES PLUS RAPIDES ? POURQUOI ?

1.2 COMPRÉHENSION

1.2.1 À QUOI SERT L'HORLOGE DANS UN ORDINATEUR ?

1.2.2 A QUOI SERVENT LES LANGAGES FONCTIONNANT SUR UNE MACHINE VIRTUELLE ?

1.2.3 QUE SE PASSE-T-IL EN CAS DE PLANTAGE DE LA MACHINE VIRTUELLE DE JAVA ?